



# ATTIVITA' RENTING ENDURANCE (CAMPIONATO MI.MA CUP 2018)

## REGOLAMENTO PROVVISORIO DELLA MANIFESTAZIONE

Sono ammessi tutti i conduttori che abbiano compiuto il 14° anno d'età.

La "MI.MA CUP" è un campionato a squadre che si svolge presso il kartodromo HAPPY VALLEY DI CERVIA, ogni gara è prevista sulla distanza di 2 ore.

**Le date del campionato 2018 sono: 22 aprile, 27 maggio, 1 luglio e 14 ottobre.**

I Kart saranno forniti dall'organizzazione (BIREL, motorizzati BRIGG'S & STRATTON 420 CC. 4T) a sorteggio per le squadre iscritte. L'assistenza tecnica per tutta la durata delle manifestazioni sarà fornita dall'organizzazione.

Il numero minimo per lo svolgimento della manifestazione è di 8 equipaggi

Il numero massimo di equipaggi ammessi in gara è di 15, raggiunto questo numero di iscrizioni per ogni gara esse verranno chiuse.

Il numero massimo di conduttori ammessi per squadra è fissato in 4, mentre il numero minimo è di 2.

Ogni squadra deve obbligatoriamente nominare un responsabile, che può essere anche uno dei conduttori e sarà responsabile della squadra nell'ambito delle manifestazioni, oltre che referente della Direzione gara e dell'organizzazione per tutte le comunicazioni necessarie.

Risulterà vincitore l'equipaggio che nell'ambito della durata della manifestazione compirà il maggior numero di giri nel tempo previsto.

### 1. ISCRIZIONI E ASSISTENZA

Le iscrizioni alla Manifestazione Endurance dovranno essere inoltrate al KARTODROMO HAPPY VALLEY CERVIA (entro 7 giorni dalla manifestazione), tramite una e-mail attraverso un'apposita scheda d'iscrizione scaricabile dal nostro sito internet.

La tassa d'iscrizione per la partecipazione alla manifestazione è fissata in € 300,00 ad equipaggio.

### 2. BRIEFING

E' previsto un briefing tenuto dal Direttore di gara e dallo Staff dell'Organizzazione, che informerà sulle norme specifiche del Regolamento particolare di gara, specificando i termini della procedura di partenza, delle prove di qualificazione, delle aree dove è consentito effettuare il cambio pilota ed il rifornimento di carburante, l'individuazione dell'area tecnica e il significato delle bandiere di segnalazione utilizzate.

Il briefing verrà fatto prima della partenza delle prove libere dal direttore di gara nell'area indicata.

### 3. PROGRAMMA E TIMING DI MASSIMA DELLA GARA

-09.00 - 10.30	Verifiche sportive ed iscrizioni presso la segreteria di gara, estrazione kart a sorteggio.
-10.30 - 11.00	Briefing del direttore di gara e pesa equipaggi
-11.00 - 11.40	Prove libere per tutti i partecipanti (con cambi pilota)
-11.50 - 12.00	Super Pole (1 pilota per squadra)
-12.20	PAUSA PRANZO
-13.30	Partenza gara (della durata di 2h)
-15.30	Termine gara + Premiazioni

### 4. COMPORTAMENTO E DISCIPLINA DI GARA

I conduttori sono obbligati a mantenere nell'ambito delle prove e delle gare, un comportamento esemplare, finalizzato a ridurre le situazioni di pericolo, rispettando tutte le disposizioni del Regolamento, della Direzione gara e le bandiere esposte.

E' severamente vietata la guida in stato di ubriachezza e sotto l'effetto di droghe e/o psicofarmaci.

Il percorso deve essere seguito integralmente. Si incorre in un taglio di percorso quando quest'ultimo, non importa per quale motivo, non è seguito integralmente con conseguente vantaggio in termini di posizione di classifica o di riduzione della distanza prevista. I conduttori che violano tale disposizione, sono puniti, in base alla gravità della violazione, con provvedimenti che possono arrivare all'esclusione.

In caso di fermata in pista per qualsiasi causa, sia nel corso della gara che delle prove, il conduttore dovrà portare il mezzo ai margini della pista fuori dalla traiettoria e riprendere la pista, solo dopo essersi sincerato che non sopravvengano altri conduttori.

Nel caso l'operazione non sia possibile, al team, verrà assegnato uno dei kart di riserva, fino ad esaurimento della loro disponibilità.

Nel caso di improvvisi rallentamenti, causati da guasti o incidenti, è obbligatorio segnalare con un braccio alzato ai conduttori che seguono, tale manovra. Anche il rientro ai box, deve obbligatoriamente essere segnalato con un braccio alzato.

Se fosse necessario l'ingresso della safety car è assolutamente vietato il sorpasso.

I piloti devono conoscere e rispettare le bandiere di segnalazione esposte nella parte finale del presente regolamento.

### 5. PROVE LIBERE E CRONOMETRATE

La sessione di prove libere servirà per la conoscenza del tracciato e del kart.

Il cambio piloti sarà libero e a discrezione della squadra.

La sessione cronometrata valida per la griglia di partenza avrà una durata di 40 minuti e sarà effettuata con il cambio pilota ogni 10 minuti.

In caso di medesimo tempo fatto registrare da più Team la miglior posizione in griglia sarà riservata al Team che l'avrà ottenuto per primo (verrà considerato il miglior tempo sul giro).

In caso di sospensione della sessione di prove, il tempo non sarà recuperato e si procederà con il programma della manifestazione.

### 6. PROCEDURA DI PARTENZA

Lo schieramento di partenza sarà composto in base ai risultati delle prove cronometrate.  
La procedura di partenza, prevede partenza stile Le Mans a semaforo o bandiera, in base a quanto stabilirà il Direttore di Gara nell'ambito del Briefing.  
Il conduttore che effettuerà la partenza può essere scelto dal Team liberamente e può risultare diverso dal pilota che ha svolto le qualifiche.

#### 7. SVOLGIMENTO DELLA GARA

Risulterà vincitore il Team che avrà coperto la distanza prevista (espressa in ore di gara) compiendo il numero maggiore di giri. Nella graduatoria seguiranno tutti gli altri conduttori in base al numero di giri effettuati.  
I conduttori si alterneranno alla guida con cambi imposti dalla direzione gara ogni 15 minuti.  
Tutti i piloti del team dovranno effettuare almeno una sessione di 15 minuti ogni ora.  
I cambi pilota saranno controllati dalla direzione gara tramite braccialetti d'identificazione del pilota.  
L'operazione di cambio pilota nella corsia box non dovrà essere effettuato a velocità moderata, pena uno stop and go di 10 secondi.  
L'assistenza Tecnica ed i rifornimenti di carburante saranno servizi a cura dell'Organizzazione.

#### 8. LE PENALITÀ

Le penalità sono comminate dalla Direzione Gara, in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all'inosservanza delle bandiere di segnalazione, guida pericolosa o scorretta, velocità eccessiva in corsia box, superamento del limite di tempo per il turno di guida. Il direttore di gara, può infliggere penalità anche nei confronti di team che intervengano tecnicamente sul telaio messo loro a disposizione dall'Organizzazione.

Le penalità inflitte durante la gara, saranno degli "stop and go" di 10" da scontare in un'area stabilita e illustrata al briefing. La segnalazione al conduttore avverrà attraverso un cartello esposto dal Direttore di gara sul traguardo.

La Direzione gara, ha facoltà, nei casi di recidivi e/o fatti gravi, di impartire "Stop and go" di durata superiore ai 20".

Le penalità combinate per comportamenti non conformi al regolamento, rilevate negli ultimi giri di gara, dove non fosse possibile impartirle con uno "Stop and go", verranno inflitte con una penalità espressa in tempo sulla classifica finale. Tale penalità è a discrezione della Direzione gara, in base alla gravità dei fatti, ma comunque non potrà risultare inferiore a 10".

In presenza di comportamenti da parte di un conduttore, ritenuti anti-sportivi, la Direzione gara ha facoltà di escludere dalla competizione il conduttore stesso. In questo caso, la decisione sarà comunicata al team manager. La squadra potrà proseguire la gara avvalendosi dei piloti restanti.

In casi molto gravi, la Direzione gara, può escludere dalla competizione tutto il team.

Le decisioni del Direttore di gara, sono inappellabili.

#### 9. KART DI RISERVA

Durante lo svolgimento della gara, è possibile, in caso di incidenti o problemi tecnici che non permettano di proseguire la gara, usufruire di uno dei kart di riserva, fino ad esaurimento della loro disponibilità.

La sostituzione deve essere decisa esclusivamente dal Responsabile Tecnico e prevede il passaggio sul kart di riserva del transponder.

#### 10. CARBURANTI E RIFORNIMENTO

I carburanti e i lubrificanti sono forniti esclusivamente dall'organizzazione. E' vietato l'utilizzo di qualsiasi additivo supplementare, pena l'esclusione dalla manifestazione.

Il rifornimento può essere effettuato esclusivamente dal personale addetto, presso la zona appositamente allestita e illustrata al briefing.

Tale operazione sarà effettuata con il pilota non a bordo del mezzo, gestita e consentita come da briefing pregara.

#### 11. IL PESO

Prima delle sessioni di guida, in sede di verifiche Sportive, tutti i conduttori dei team dovranno sottoporsi alla fase di pesa in tenuta di gara (tuta, casco, guanti e scarpe). La media del peso di tutti i piloti di ogni singolo team decreterà i Kg di zavorra da applicare al kart della squadra.

(Es. Peso totale dei piloti 300kg diviso il numero dei piloti della squadra 4 media 75 kg)

La zavorra dovrà essere inserita nell'apposito contenitore.

Sarà cura di un Responsabile Tecnico verificare la conformità dell'eventuale zavorra montata sul mezzo.

Il mancato rispetto delle norme stabilite per il peso comporterà un provvedimento disciplinare nei confronti del team.

#### 12. VERIFICHE SPORTIVE

Le verifiche sportive pre-gara saranno effettuate dal responsabile del Team attraverso la consegna alla direzione gara:

Per ogni pilota del Team iscritto: scheda di licenza giornaliera compilata, un certificato medico di buona salute in corso di validità e un documento d'identità oppure licenza Aci Sport in corso di validità e certificato medico agonistico.

Al momento del briefing il Team Manager sorteggerà il proprio kart.

In qualsiasi momento della manifestazione, l'organizzazione, su indicazione del direttore di gara potrà effettuare controlli di qualsiasi natura, sia nei confronti dell'equipaggio, che tecnici per verificare eventuali manomissioni del kart in gestione alla squadra.

In qualsiasi momento i piloti potrebbero essere chiamati dalla Segreteria organizzativa per eventuali verifiche. Nel caso un conduttore dovesse lasciare anzitempo la pista, è obbligato a comunicarlo alla segreteria dell'organizzazione, pena una penalizzazione per la squadra.

#### 13. GARA BAGNATA

In caso di pista dichiarata bagnata dalla Direzione di Gara, sia in prova che in gara, non si sostituiranno i pneumatici e si procederà con le coperture slick.

In caso di rovesci importanti, sia in prova che in gara, la Direzione di Gara ha facoltà di sospendere la sessione o la corsa stessa. Il tempo dell'interruzione durante le prove non sarà recuperato.

In gara, se fosse raggiunto il 75% della distanza della gara, l'interruzione coinciderebbe con la fine della gara e la classifica verrebbe ufficializzata. Se fosse stato coperto meno del 75% della distanza, si procederà ad una nuova manche appena fosse possibile.

In caso di pioggia, la Direzione di Gara può prevedere l'utilizzo della safety car.

La safety car si posizionerà davanti al primo concorrente in classifica e sarà segnalata dalla bandiera bianca sul traguardo e le bandiere gialle sul percorso. Tutti i concorrenti sono tenuti ad un andatura lenta ed è fatto assoluto divieto di sorpasso.

In qualsiasi momento, la Direzione gara può far rientrare la safety car, anche se non fosse cessato di piovere.  
In caso di pioggia, l'Organizzazione può richiamare in Assistenza i concorrenti attraverso l'esposizione della bandiera nera con cerchio arancio accompagnata dal numero del concorrente.  
L'operazione può rivelarsi necessaria per interventi di ordine tecnico.

#### 14. CRONOMETRAGGIO

Tutti i kart sono muniti di un transponder elettronico per il cronometraggio. I rilevamenti di tale strumento saranno gli unici certificati come ufficiali. Sarà presente in pista un tabellone luminoso per la visione dei tempi da parte di tutti i team e appositi monitor in sala bar e ristoro dei Team.

Ai fini della determinazione di tutte le classifiche, farà fede esclusivamente la classifica ufficiale siglata dalla Direzione di Gara.

Se per qualsiasi problema, il transponder dovesse cessare di funzionare, questo sarà sostituito richiamando il team in area assistenza.

#### 15. PREMI

L'organizzatore prevederà trofei e premi in natura per i primi 3 equipaggi classificati nella giornata di gara e nella classifica di campionato.

## Le bandiere di segnalazione nelle gare kart:



**BANDIERA NAZIONALE.** Questa bandiera normalmente è utilizzata per dare la partenza della corsa. Il segnale di partenza deve essere dato abbassando la bandiera che, nelle gare con partenza da fermo, non deve essere alzata al di sopra della testa prima che tutti i kart siano fermi, e in nessun caso per oltre 10 secondi.



**BANDIERA ROSSA.** Questa bandiera deve essere agitata sulla linea di partenza quando è stato deciso lo stop della sessione di prove o di gara. La bandiera rossa può essere usata dal Direttore di Gara o da un suo rappresentante per la chiusura della pista.



**BANDIERA GIALLA.** La bandiera gialla è un segnale di pericolo: ridurre la velocità, non sorpassare ed essere pronti a cambiare direzione. C'è un pericolo a bordo pista o su una parte della pista; Normalmente le bandiere gialle saranno mostrate nelle postazioni dei commissari di percorso posizionate immediatamente prima del pericolo. I sorpassi sono proibiti fra la prima bandiera gialla e la bandiera verde esposta dopo l'incidente.



**BANDIERA VERDE.** Questa bandiera deve essere utilizzata per indicare che la pista è libera e deve essere agitata nella postazione dei commissari immediatamente dopo l'incidente per il quale si è avuta necessità di utilizzare una o più bandiere gialle.



**BANDIERA A SCACCHI BIANCO-NERA.** Questa bandiera deve essere agitata. Significa la fine della sessione di prove o di gara.



**BANDIERA NERA E BIANCA DIVISA DIAGONALMENTE.** Questa bandiera deve essere mostrata una sola volta. Costituisce un avvertimento, indicando al pilota a cui è rivolta che è stato segnalato per un comportamento non sportivo.



**BANDIERA NERA.** Questa bandiera deve essere utilizzata per informare il pilota a cui è riferita che si deve fermare al prossimo passaggio entrando nel Parco Chiuso. La decisione di presentare questa bandiera è di esclusiva pertinenza dei Commissari Sportivi e il relativo Concorrente sarà immediatamente informato della decisione.



**BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIONE.** Questa bandiera deve essere utilizzata per informare il pilota a cui è riferita che il suo kart ha dei problemi meccanici tali da costituire un danno per lui stesso e gli altri piloti, pertanto deve fermarsi nell'area di riparazione al passaggio seguente. Una volta risolti i problemi meccanici, il kart può riprendere la corsa.



**BANDIERA GIALLA CON STRISCE ROSSE.** Questa bandiera deve essere presentata immobile ai piloti per avvertirli di una precaria aderenza dovuta alla presenza di olio o di acqua sulla pista nella zona oltre la bandiera. Questa bandiera deve essere presentata per almeno 4 giri a meno che la superficie torni normale in anticipo. Comunque, non è necessario per i commissari del settore successivo, quando è presente questa bandiera, esporre la bandiera verde.



**BANDIERA BLU.** Questa bandiera normalmente deve essere agitata, e serve per indicare a un pilota che sta per essere sorpassato perché doppiato e che deve permettere il sorpasso alla prima occasione.